

## Scrum par la pratique

### Référence : SPP

Des projets innovants toujours plus importants pour les entreprises, un besoin de maîtriser les coûts, d'accepter les changements de périmètre et de livrer régulièrement un logiciel de qualité. Voilà les challenges de la gestion de projet moderne adressés par l'agilité et particulièrement par son plus emblématique représentant : Scrum.

Ce cours, destiné à tous les membres d'une équipe projet, propose, dans un premier temps, de cerner les origines de l'agilité et son histoire afin d'en comprendre la philosophie, les valeurs et les principes qui sous-tendent la méthode. Ensuite, le cours s'attachera à « décortiquer » chaque étape du cycle de vie. Tout en mettant en avant les bonnes pratiques et les facteurs clés de réussite, vous assimilerez les rôles, les processus et outils qui constituent l'environnement d'un projet Scrum. Vous apprendrez à organiser les itérations et piloter le travail de l'équipe dans un environnement projet fortement collaboratif et délivrant des logiciels de haute qualité. Enfin, pour mesurer les impacts organisationnels potentiels et insister sur la faisabilité des projets agiles en entreprise, ce cours abordera de façon concrète les sujets connexes comme la contractualisation, les outils, les projets en équipes géographiquement réparties (offshore...) ou les normes qualités. Animée par un Scrum Master certifié, cette formation se veut pragmatique et proche des problématiques quotidiennes de l'équipe projet. La durée de cette session a été spécialement conçue afin de vous laisser le temps de mettre en action les principes de Scrum. Ainsi, organisé en petits groupes, vous débattrez des sujets de réflexions et mènerez un projet au fil des chapitres.

### Vous allez apprendre à :

- Considérer la productivité et la qualité dans un esprit de collaboration
- Appréhender le processus Scrum, les rôles et leurs interactions
- Etre opérationnel et confiant dans l'utilisation de la méthodologie
- Monter, motiver et mener une équipe auto-organisée
- Rédiger les exigences et gérer efficacement les changements de périmètre
- Proposer une planification réaliste et la suivre
- Mener un projet Scrum avec des équipes géographiquement réparties
- Comprendre les fondamentaux d'un contrat agile
- Découvrir des outils qui supportent la méthode

**Durée :** 3.0 jours - 21.0 heures

**Audience :**

Tous les membres d'une équipe projet

**Pré-requis :**

Aucun pré-requis technique. Avoir participé à un projet informatique.

**Méthode pédagogique :** 40% de travaux pratiques

**Programme détaillé :**

**L'émergence des méthodes légères**

- Origines et histoire de l'agilité
- Contexte de l'industrie du logiciel
- Le Manifeste Agile
- Valeurs et principes

**Présentation générale de Scrum**

- Vue globale de la méthode
- Fonctionnement des cycles de Scrum
- Les rôles

**La gestion des besoins**

- Etablir la vision
- Rédiger les besoins : les User Story et les Epics
- Prioriser le Product Backlog
- La gestion du changement

**Les estimations et le planning**

- Démarrer un projet Scrum : l'itération zéro
- Prévoir le projet : le Release Plan et les itérations
- Utilisation des Story Points : le Planning Poker

**Dérouler une itération**

- Préparer le travail de l'itération
- L'itération vue de l'équipe auto-organisée
- Suivi de l'itération : Daily meeting, Kanban et Burdown Chart
- Démonstrations et rétrospectives
- La vitesse d'implémentation : la vélocité
- Les outils de développement

**Gestion de projet**

- Gestion de la coordination : le client, les utilisateurs, les besoins et la production
- Communication et Leadership

- Indicateurs de suivi d'avancement et Reporting
- Amélioration du processus : introspection et adaptation
- Outils de gestion de projet (ALM agile)

**Agilité et entreprise**

- Contractualisation des projets agiles
- Cas des projets en équipes multiples et offshore
- Scrum et les normes qualité